La educación es de todos | Mineducación

Cómo “descongelar” reuniones virtuales

Transitar de una reunión a otra en cuestión de segundos con solo cambiar la ventana de tu computador se convirtió en una escena típica de nuestra vida laboral contemporánea.

Las reuniones virtuales suelen estar acompañadas de voces sin rostros. ¿Quién está al otro lado?, ¿cómo podemos conectarnos sin tocarnos y sin vernos? Es como si tuviéramos que atravesar un mar de hielo a bordo de un barco.

¿Para qué utilizar un rompehielos?

Los rompehielos son actividades cortas basadas en el juego y el pensamiento creativo, que permiten:

1. Romper con la monotonía.
2. Generar interés y disposición para participar en el encuentro.
3. Despertar la creatividad.
4. Motivar la participación de todos.
5. Activar la risa y el intercambio informal.
6. Crear conexiones entre los participantes.
7. Propiciar un clima emocional positivo.

¿Cuándo se debe usar un rompehielos?

Los rompehielos se utilizan comúnmente al inicio de una reunión, pero también es posible usarlos en otras situaciones:

1 Con personas que no se conocen

Para generar vínculos entre los asistentes, sobre todo si se trata de personas que trabajarán en equipo.

2 En una sesión de construcción

En la que los participantes deben construir nuevas ideas, proyectos o productos. El rompehielos activará la creatividad.

3 Pausas activas en reuniones de más de una hora

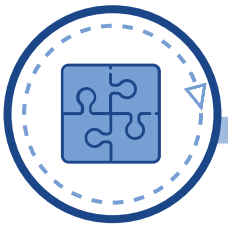
Los tiempos prolongados frente a la pantalla de un computador pueden generar agotamiento y distracción. Conviene hacer una actividad que vuelva a atrapar el interés de los participantes y los conecte de nuevo.

4 Al cerrar la reunión

Para identificar cómo se van los participantes y qué aprendizajes se obtuvieron en el encuentro.

Algunas ideas rompehielos

Armemos un rompecabezas



Invita a los participantes a armar un rompecabezas en equipo para descubrir una imagen relacionada con los objetivos de la sesión que va a iniciar.

Crea tu rompecabezas en línea aquí:

https://bit.ly/3jWGscG

Ver enlace ¡Clic aquí!

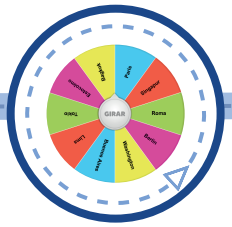
https://bit.ly/3mSO3Lx

Ver enlace ¡Clic aquí!

Emocionómetro

Ofrece a tus participantes una selección de imágenes, gifs o emoticones para que ellos seleccionen su estado de ánimo al iniciar la sesión. Puedes preguntar por qué se sienten de ese modo, presentar los resultados de su votación en un gráfico y conversar un momento sobre esto.

La ruleta decide



Deja que el azar decida la participación.

Puedes usar una ruleta como actividad de presentación, e incluir opciones para compartir información personal como sueños, miedos o preferencias.

También puedes plantear una pregunta e incluir el nombre de los participantes en la ruleta para asignar los turnos de participación de manera divertida.

Crea tu ruleta aquí:

https://bit.ly/2HWCFyW

Ver enlace ¡Clic aquí!

Había una vez...

Inventar una historia juntos es una actividad divertida para activar la creatividad. Puedes iniciar con una oración, luego otro participante continúa la historia y así sucesivamente hasta lograr un relato construido colectivamente.

¿Dónde naciste?

Invita a los participantes a buscar un papel y un marcador para realizar un dibujo con los principales atributos del lugar donde nacieron. Posteriormente todos encenderán sus cámaras y mostrarán su dibujo, los demás asistentes deben adivinar cuál es ese lugar. Cada participante puede intervenir para ampliar la información sobre su creación.

Esta actividad es una oportunidad para que los asistentes se desconecten un momento de la pantalla y exploren otras posibilidades de comunicación ¡Recuérdales que no es un concurso de dibujo! Lo realmente importante es qué quieren comunicar.

Objetos que cuentan historias

Cada participante debe elegir un objeto que tenga un significado o valor especial. Posteriormente, invítalos a mostrar su objeto a través de una fotografía o dibujo y a contar por qué lo eligieron. También puede ser una oportunidad para encender las cámaras por unos minutos.

Zoom

Muestra una imagen por partes para que los participantes identifiquen el objeto, el lugar o el personaje. Para esto, se prepara la imagen con anticipación y se comparte pantalla con el zoom alto, luego se va reduciendo para dar más detalles, hasta que los participantes identifiquen de qué se trata.

Mira esta idea de libro zoom:

https://bit.ly/3elKavz

Ver enlace ¡Clic aquí!

Un reto de conocimiento

Puedes realizar una prueba divertida con conocimientos de cultura general como personajes célebres, datos históricos, costumbres, tradiciones culturales o preguntas relacionadas con el tema de la reunión.

Crea tus pruebas, otorga puntos a los ganadores y comparte el ranquin con los participantes aquí:

https://bit.ly/34Ru35J

Ver enlace de Quizizz ¡Clic aquí!

https://bit.ly/2JAjHyX

Ver enlace de Kahoot ¡Clic aquí!

El objeto misterioso

Elige un objeto de tu entorno para que los demás adivinen de qué se trata. Para eso, puedes dar pistas sobre sus características y usos creativos sin ser muy explícito para que la actividad tenga misterio.

Cuando alguien lo identifique, debes mostrar el objeto a través de la cámara o por medio de una foto.

Quién identifique el objeto se encargará de proponer el siguiente y así sucesivamente.

Recomendaciones

1. Cada actividad se debe elegir en función de los objetivos de la sesión y de las características de los participantes.
2. Es fundamental explicar con claridad las reglas o acuerdos de juego.
3. Las actividades propuestas no tienen un método estricto, es posible adaptarlas o reinventarlas libremente.
4. Puedes usar bonificaciones o puntos para motivar aún más la participación.