



La educación  
es de todos

Mineducación

unicef 



## Instrucciones de juego

### ► Para este juego necesitas:

35 cartas, un cronómetro (incluidos en la caja de herramientas de la Estrategia Estilos de Vida Saludables), un tablero, un marcador, un borrador y hojas en blanco para la puntuación.

### ► Objetivo:

Adivinar el mayor número de palabras o frases graficadas por la persona que representa el equipo.



Palabrario

Saludable



### Empieza a jugar:

Divide el grupo en dos equipos. Cada equipo elige un o una integrante para que grafique. Se sortea entre los equipos quién graficará primero, será el equipo 1. El otro equipo elegirá una carta y controlará el tiempo y será el equipo 2. El turno de graficar y adivinar será alternado entre los dos equipos, así no hayan obtenido puntos en sus respectivos turnos. El o la integrante del equipo 2, toma una carta y se la muestra a el o la integrante palabra o frase que se refiera a uno de los alimentos o forma de preparación de los alimentos del plato saludable de la familia colombiana. El o la integrante empieza a graficar e inicia el control del tiempo con el cronómetro (un minuto y medio).

El equipo 1 debe adivinar la palabra o frase que su compañero o compañera está dibujando. Se pueden realizar varios dibujos, pero no escribir palabras o letras, ni hablar o hacer mímica que dé pistas a su equipo. Puede asentir con la cabeza o las manos. Si el equipo adivina tiene punto.

Durante el turno el equipo puede adivinar tantas cartas como puedan.

Antes de empezar el juego, debe acordarse el número de turnos que se van a jugar de acuerdo con el tiempo disponible para hacerlo.